



ORIGINALE

Deliberazione C.P. N. 113

VERBALE DI DELIBERAZIONE
DEL COMMISSARIO STRAORDINARIO

Oggi ventotto maggio duemilaquattro il sottoscritto Commissario Straordinario dott. Umberto LUCCHESI, assistito dal Segretario Comunale dott. Vito ANDRESINI;

Esaminato il qui precisato

OGGETTO :

APPROVAZIONE REGOLAMENTO DI GIOCO CARRIBBEAN STUD POKER

Ha adottato la seguente

DELIBERAZIONE



CARRIBBEAN STUD POKER

Descrizione:

Il CARRIBBEAN STUD POKER è un gioco di poker a 5 carte dove non si cambiano carte durante la partita.

Si gioca con un mazzo di 52 carte.

Il gioco può essere fatto manualmente o con l'ausilio della shuffling machine (Miscelatore)

In caso di gioco svolto manualmente è necessario avere due mazzi di carte di colore diverso. Le carte sono distribuite una alla volta.

In caso di gioco svolto con la shuffling machine è necessario avere 4 mazzi di colore diverso.

Le carte sono distribuite 5 alla volta.

Al gioco può essere abbinato il Jack-pot progressivo.

Regole del gioco.

Ogni giocatore può occupare e giocare su una sola postazione.

Per iniziare il gioco è sufficiente un giocatore.

Il giocatore non deve parlare o scambiare informazioni riguardanti il proprio gioco.

Un numero non corretto di carte per il giocatore invalida la giocata dello stesso.

Un numero non corretto di carte per il banchiere invalida tutta la giocata

Una carta girata non annulla la partita e va data al cliente a cui era destinata.

Ogni contestazione è risolta incontrovertibilmente dall'Ispettore gioco.

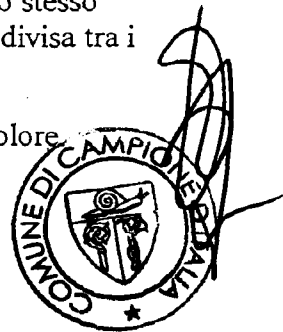
Nel caso in cui il giocatore e il banco realizzino la combinazione chiamata colore risulterà vincente quella avente la carta più alta.

Jack-pot progressivo

Il giocatore deve assicurarsi, una volta giocato il bonus, che l'indicatore (luce-spia) sia acceso.

Nel caso in cui due o più giocatori realizzino la combinazione massima (scala reale) allo stesso tavolo durante la stessa mano, o su più tavoli allo stesso orario, la vincita Jack-pot sarà divisa tra i medesimi giocatori in parti uguali.

Analogo comportamento sarà tenuto qualora due o più giocatori realizzino la scala di colore.



Il giocatore dopo che ha puntato il Bonus, vincerà secondo la seguente tabella:

	COMBINAZIONE		VINCITA
1	Royal flush	Scala reale	100% del jackpot
2	Straight flush	Scala colore	10% del jackpot
3	Four of kind	Poker	1.000
4	Full house	Full	500
5	Flush	Colore	250

Svolgimento della partita:

L'impiegato spacchetta i mazzi di carte con la figura visibile nell'ordine stabilito dal fabbricante, onde permettere ogni verifica. Un mazzo viene ritirato e l'altro viene mescolato con la figura rivolta verso il tappeto. Raccolte in un unico mazzo vengono mischiate 3 volte riffle shuffle (mischia classica ad incrocio) ed una volta poker strip (mischia tipo 30/40) e poi offerto per il taglio a chi si era prenotato ed in seguito da sinistra verso destra. Il taglio deve avere minimo dieci carte.

Per partecipare alla partita il giocatore deve puntare sulla casella Ante, una giocata compresa tra il minimo ed il massimo indicati al tavolo. Dopo che i giocatori hanno effettuato le puntate il banchiere distribuisce a ciascun giocatore 5 carte coperte e a se stesso 4 carte coperte e la 5 scoperta.

Solo dopo che il banco ha scoperta la 5 carta, i giocatori possono ritirare le proprie carte.

Il giocatore dopo aver guardato le proprie carte decide se lasciare o giocare .

Se il giocatore intende abbandonare deve porre le sue carte, a faccia in giu, sulla casella Bet; il banchiere provvede a ritirare la puntata sull'ANTE con la mano sinistra e con la destra controlla il numero delle carte..

Se il giocatore intende proseguire deve puntare sulla casella Bet esattamente il doppio di quanto puntato sull'ANTE e porre le carte alla sinistra della propria casella.

Dopo che tutti i giocatori hanno preso la propria decisione il banchiere scopre le proprie carte.

Se la mano del banchiere non è composta da almeno una coppia o da un Asso e Re il banchiere non è qualificato e senza vedere le carte dei giocatori, paga alla pari solo le puntate piazzate sull'ANTE.

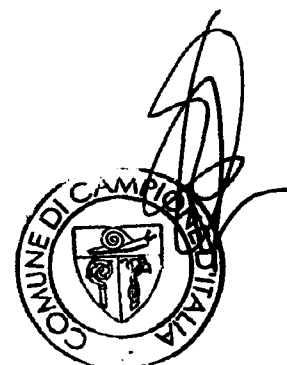
Se la mano del banchiere è composta da almeno un asso ed un RE (o migliore) il banchiere è qualificato e confronta le proprie carte con quelle dei giocatori ed in base alla combinazione ritira i perdenti Ante e Bet e paga i vincenti ANTE alla pari e i Bet secondo tabella:



Royal flush	Scala reale	100 a 1	A♥ K♥ Q♥ J♥ 10♥
Straight flush	Scala colore	50 a 1	9♦ 8♦ 7♦ 6♦ 5♦
Four of kind	Poker	20 a 1	K♦ K♥ K♣ K♠ 2♣
Full house	Full	7 a 1	Q♥ Q♣ Q♠ 7♦ 7♣
Flush	Colore	5 a 1	K♣ J♣ 9♣ 6♣ 4♣
Straight	Scala	4 a 1	J♥ 10♦ 9♠ 8♠ 7♣
Three of kind	Tris	3 a 1	A♥ A♣ A♠ J♦ 10♠
Two pair	Doppia coppia	2 a 1	K♣ K♠ 9♦ 9♣ 7♦
Pair	Coppia	1 a 1	9♥ 9♦ K♠ 10♥ 3♦

Se le carte vincenti del banchiere sono uguali a quelle del giocatore verrà preso in considerazione il valore della terza carta e così via. I semi delle carte non vengono considerati e nel caso in cui le 5 carte del banchiere siano uguali a quelle del giocatore la mano è pari. Le carte non devono essere toccate a punto definito.

Il pagamento delle puntate avviene sempre da destra verso sinistra.



CASINÒ MUNICIPALE CAMPIONE D'ITALIA SPA

DIREZIONE GIOCHI

Campione d'Italia, 05.04.04.

Aggiunta al regolamento del CARIBBEAN POKER.

Dopo aver distribuito le prime cinque carte a quei giocatori che hanno puntato sull'ante e al banco , il dealer terrà le restanti carte nella mano sinistra senza modificarne la sequenza iniziale .

Nel caso di impiego del miscelatore automatico il dealer provvederà a togliere dall'apposito alloggiamento, senza modificarne la sequenza, le carte non utilizzate per la distribuzione solo dopo aver ritirato carte e ante di coloro che non intendono giocare la mano . Posizionato il jolly (carta gialla e rossa) su queste ultime , provvederà all'eventuale fase di cambio carta .

Partendo dalla prima posizione sulla sinistra il dealer si accerterà se il puntatore ha intenzione di cambiare o meno una carta . I puntatori che optano per il cambio di una carta dovranno posizionarla insieme a un importo pari all'ante sopra la fessura utilizzata per la giocata del Jack Pot .

Il dealer provvederà ad assegnare una ulteriore carta posizionandola alla destra (sinistra per il puntatore) della relativa fessura dopo aver ritirato l'importo e lo scarto , che verrà posto sopra il jolly . Il cambio di carta sarà evidenziato da un apposito gettone.

Quando il dealer ha provveduto a un cambio di carta in una determinata posizione non potrà più cambiare una carta nelle postazioni precedenti ;la carta viene ritenuta come "assegnata" a quel determinato puntatore nel momento in cui la stessa tocca il tappeto; successivamente non sarà più possibile alcuna ricostruzione .

Dopo aver cambiato carta a tutti quei puntatori che ne hanno fatta esplicita richiesta , nei modi precedentemente illustrati , il dealer procederà , secondo quanto attualmente in essere , al completamento del colpo .

Con l'introduzione del cambio della carta il dealer dovrà essere molto più fiscale nell'impedire che i giocatori possano vedere le carte distribuite ad altri .

I giocatori che cambiano carta non potranno partecipare al Jack Pot progressivo .

I pagamenti delle vincite rimarranno invariati .

Il Direttore Generale
Dott. Italo Trevisan

Direzione Giochi

